

Simultané FQCSF  
16 février 2019 – partie 1 - 10h

Instruction au juge-arbitre :

1. Utiliser un cache. Ne découvrir la solution que lorsque vous êtes prêt à l'annoncer.
2. Énoncer les lettres du tirage dans l'ordre où elles sont données.
3. Annoncer les mots retenus comme indiqué ainsi que la remarque s'il y a lieu.
4. Biffer ou cocher le tirage ou la solution annoncés ; cela vous évitera de « sauter une ligne » non biffée ou non cochée.
5. **Si un incident vous oblige à annuler un coup ou si vous avez sauté une ligne, vous devez impérativement placer la solution de ce coup et poursuivre la partie ; des moyennes par classe seront calculées pour tous les joueurs affectés, et ce, pour chacun des coups annulés et/ou non joués.**

No	TIRAGE	SOLUTION	RÉF	PTS	REMARQUE
1.	<b>HYDPEIT</b>				
2.	<b>D+AZOCAO</b>	<b>PYTHIE</b>	<b>H 3</b>	<b>60</b>	<b>Attention à la place</b>
3.	<b>CDO+IRKI</b>	<b>AZOTA</b>	<b>5E</b>	<b>28</b>	
4.	<b>CD+AGOLR</b>	<b>RIKIO</b>	<b>J 4</b>	<b>49</b>	<b>Attention à la place</b>
5.	<b>-EUSIUME</b>	<b>CADOR</b>	<b>4A</b>	<b>24</b>	<b>Attention à la solution (rejet GL)</b>
6.	<b>IU+GMTNN</b>	<b>EÛMES</b>	<b>K 1</b>	<b>46</b>	<b>Attention à la solution</b>
7.	<b>M+NIATSA</b>	<b>TUNING</b>	<b>9D</b>	<b>31</b>	
8.	<b>DQ?TERA</b>	<b>MANTAISE</b>	<b>1D</b>	<b>83</b>	
9.	<b>EOEEGUR</b>	<b>QUE(U)TARD*</b>	<b>E 8</b>	<b>80</b>	
10.	<b>U+LBNLLA</b>	<b>COGÉRÉE</b>	<b>A 4</b>	<b>30</b>	
11.	<b>-UVBEESA</b>	<b>BUNA</b>	<b>3B</b>	<b>27</b>	<i>(rejet LLL)</i>
12.	<b>LLNA?II</b>	<b>ABREUVES</b>	<b>14C</b>	<b>67</b>	
13.	<b>RXUWSIT</b>	<b>NI(E)LLAI</b>	<b>15I</b>	<b>75</b>	
14.	<b>-LPTWETE</b>	<b>XI</b>	<b>B10</b>	<b>62</b>	<i>(rejet RSTUW)</i>
15.	<b>LP+OSVJO</b>	<b>TWEETA*</b>	<b>N10</b>	<b>34</b>	
16.	<b>OV+ECLSH</b>	<b>POLJÉS</b>	<b>13J</b>	<b>35</b>	<b>[polyé]</b>
17.	<b>HV+RLDEE</b>	<b>SOCLE</b>	<b>10H</b>	<b>38</b>	
18.	<b>DL+RFSUU</b>	<b>HERVE</b>	<b>O 6</b>	<b>35</b>	
19.	<b>DRU+ENMF</b>	<b>FULLS</b>	<b>K 7</b>	<b>23</b>	
		<b>EMBU</b>	<b>D12</b>	<b>27</b>	
				<b>854</b>	