

La Relève

FÉVRIER 2020

LE SCRABBLE® À L'ÉCOLE

VOL. 30 N° 3

Un hiver scrabblesque

Maintenant que les Fêtes sont terminées, il est grand temps de reprendre nos habitudes, ce qui signifie jouer au Scrabble avec nos élèves.

Différents outils sont disponibles pour soutenir leurs apprentissages. Vous trouverez, dans « Le babillard », à la page suivante, des liens utiles pour jouer en ligne et pour enrichir leur vocabulaire. N'hésitez pas à visiter ces sites avec vos élèves ! Ils les adopteront rapidement.

Dans ce numéro, vous trouverez également un portrait de Francis Desjardins, un jeune qui a su se démarquer. Son parcours exceptionnel pourrait inciter certains de vos élèves à s'investir dans ce jeu de lettres.

Je vous rappelle que ceux qui démontrent un certain talent seront invités à rejoindre l'Équipe nationale, ce qui leur permettra de représenter le Québec lors des Championnats du monde qui ont lieu annuellement en France, en Suisse et en Belgique, ainsi que, bien entendu, au Québec.

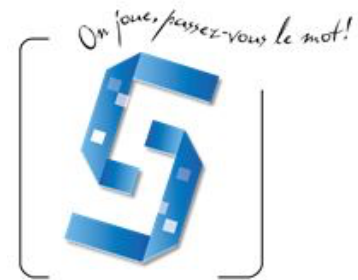
Au dernier simultané, celui d'automne, deux écoles ont transmis leurs résultats. Je suppose que certains ont préféré ne pas diffuser les performances de leurs élèves, malgré que ils l'ont joué. Vous pourrez prochainement aller sur le site de la Fédération pour comparer les résultats de vos jeunes.

Parlant simultané, vous recevrez sous peu toute la documentation concernant **les Parties mondiales des jeunes** du printemps.

Je vous rappelle que vos élèves doivent les jouer pour prendre part au CPIE. Cette activité se tiendra, au Centre Félix-Leclerc à Trois-Rivières, le 2 mai 2020. Afin de bien préparer l'événement, j'ai besoin de connaître les écoles qui ont l'intention d'y participer. Je vous demande de **faire part votre décision par courriel adressé à Lyne d'ici le 15 mars prochain**, en prenant soin d'indiquer dans l'objet Participation au CPIE. Vous pouvez également la contacter par téléphone (coordonnées ci-contre).

Dans l'attente de recevoir les résultats du simultané du printemps ainsi que votre inscription au CPIE, je vous invite à me faire part de toutes vos questions. Bon jeu !

Maxime Chaput
Directeur, Commission des jeunes et du Scrabble® scolaire



FÉDÉRATION QUÉBÉCOISE
des clubs de **Scrabble®** francophone

4545, avenue Pierre-De Coubertin
Montréal (Québec)
H1V 0B2
www.fqcsf.qc.ca

Vous pouvez joindre :

Lyne Boisvert
Directrice générale de la FQCSF
du lundi au vendredi
de 9 h à 17 h
514 252-3007

ou
fqcsf@fqcsf.qc.ca

ou

Maxime Chaput
Directeur, Commission des
jeunes et du Scrabble® scolaire
514 265-6811 (le soir)
ou
maxime.chaput@fqcsf.qc.ca

Le babillard

Savez-vous qu'il existe des liens Internet qui permettent à vos jeunes de progresser au Scrabble® ?

POUR JOUER EN LIGNE

Jette?

www.jette7.com

Duel de mots

www.duel-de-mots.com

Internet Scrabble club

www.isc.ro

Animo

www.soft-creation.fr/logic.html

Seps flibuste

seps.flibuste.net

POUR S'ENTRAINER

Anafolie

www.anafolie.net

Exionnaire

www.exionnaire.com

Finally over

www.finallyover.com

Jeux ID (site québécois)

www.jeuxid.com

Orthograf

www.orthograf.com

Zwygggle

www.zwygggle.free.fr

Le Grand Site des Anagrammes

www.lesecretdescrettes.com

Swebble

www.swebble.exionnaire.com

Quant à vous les enseignants, je vous invite à visiter le site de la Fédération (rubrique « Commission », onglet « Scrabble scolaire ») où vous retrouverez un lien vers un canal YouTube offrant une série de capsules très intéressantes expliquant différents aspects de la pratique du scrabble à l'école. On y explique la formule duplicate, des trucs pour aider à l'enrichissement du vocabulaire, de l'aide pédagogique pour l'apprentissage des mathématiques, les compétences transversales développées en jouant, etc.

L'arrivée des nouveaux mots !

À chaque quatre ans, la Fédération Internationale de Scrabble® Francophone ajoute de nouveaux mots à son dictionnaire. Il y a environ 1 600 nouveaux mots depuis le 1^{er} janvier ! Vous voulez les connaître ? <https://www.scrabbleplesseen.fr/ods-8/>

Sachez que le nom commun « école » devient un verbe qui signifie « éduquer, former ».

Le babillard

Francis Desjardins, un champion du monde !

Francis Desjardins commence à jouer au Scrabble® duplicate à l'âge de 13 ans. Ce jeune passionné de ce jeu de lettres a une fiche scrabblesque exceptionnelle. Voici un résumé de sa carrière :

À **l'été 2011**, il devient **champion du monde** à Montreux, en Suisse. Il est alors âgé de 19 ans et devient l'un des plus jeunes champions du monde. Tout un exploit !

Le lendemain de sa victoire en finale de ce championnat, Francis fête son anniversaire. Il entre dans la vingtaine avec un précieux trophée. Quel beau cadeau qu'il s'est offert pour son anniversaire, n'est-ce pas !



En **2018**, Francis remporte le Défi mondial, une compétition amicale qui met en vedette une trentaine de champions nationaux.

En **2019**, il connaît une année extraordinaire. Il remporte plusieurs prix. Tout d'abord, il faut savoir qu'il passe la moitié de l'année à la tête du classement international de la Fédération International de Scrabble® Francophone. Alors, durant cette période, il est le meilleur joueur au monde ! Un autre exploit à sa fiche.

Il remporte également la toute première compétition de Speed Scrabble® en **2019**, une compétition de Scrabble extrême.

Depuis **août 2019**, Francis est le **champion mondial de Scrabble® classique**. Un autre championnat dans sa poche. Il fait parler abondamment de lui dans les médias. Plusieurs articles ont été écrits sur lui et quelques reportages télévisés ont été diffusés.

Finalement, il est intéressant de savoir que Francis a remporté **le Championnat québécois de Scrabble® Francophone** et ce, à six reprises ! Pour un joueur né en 1991, il faut qu'il soit un joueur exceptionnel pour avoir réalisé cet exploit.



Alors, qui dit que jouer au Scrabble est ennuyant, parlez-en à Francis !

Les parties commentées

Les parties commentées des pages 4, 5, 6 et 7 ont été générées à l'aide du logiciel DupliTop. Les « mots retenus » sont de vocabulaire courant. Les « commentaires » sont les solutions donnant le même pointage, les solutions avec un pointage inférieur, les rallonges au mot retenu, etc.

TIRAGE	MOT RETENU	REF	PTS	
1. CEVIRRA	VARICE	H4	30	CREVAI, H4, 28 pts. ARRIVE, H8 et CAVER, CREVA, VARIER, VERRAI et VIRERA, H4, 26 pts. Penser à A-VARICE et à VARICE-S.
2. R+ORDMLU	MORDU	G7	22	MORD, G7, 21 pts. MOL (mou), MOR (humus) et ROM (mémoire morte), G7, 19 pts. VROOM (=VROOM. Interjection, mot invariable), 4H, 18 pts. Penser à MORDU-E et S.
3. LR+NAPIR	APLANIR	5E	36	PARI, F6, 24 pts. LAPIN, PÂLIR, RAPIN (artiste peintre) 3G, 23 pts. Penser à APLANIR-A.
4. R+JRIOUN	JURON	4A	42	ou JOUIR. JUNIOR, J2, 31 pts. JOUIR, J2, 30 pts. JOUI et JUIN, 6B, 29 pts.
5. IR+GFHUA	JURAI	A4	36	FIGURA, 6J, 35 pts. FUIRA, L1, 34 pts. Penser à JURAI-S et -T.
6. FGH+FAIT	HÂTIF	L4	40	GRIFFAT, C3, 38 pts. GRIFFA, C3, 34 pts. FAIT ou FIAT, 6J, 30 pts. Penser à HÂTIF-S.
7. FG+ETESV	FÈVES	M1	38	EFFETS, 8J, 36 pts. EFFET, 8K, 33 pts. FÊTES, 6J, 33 pts. FÊTES, M1, 32 pts. FÈVES, 12D, 32 pts. TÉVÉS (apocope de télévision) et VÊTES, M1, 32 pts.
8. GT+EBSWE	WEBS	12D	38	ÉWÉS (=ÉWÉ, E. D'un peuple du Togo), 12D, 34 pts. ÉWÉES, 2J, 32 pts. TWEEDS, 10C, 30 pts.
9. EGT+IZNN	FIEZ	8L	48	ou TRIEZ, C3. FEZ (Coiffure de laine), 1M, 45 pts. ZIG (=ZIGUE. Individu), I9, 45 pts. ZEN, I9, 44 pts. GÊNEZ, 2J, 38 pts. NEZ, B8, 34 pts.
10. GNNT+AIX	IXA	N1	56	FAX ou FIX, 1M, 45 pts. IXANT, 3F, 37 pts. TAXI, 3G, et 9A, 36 pts. Penser à IXA-I, S et T.
TOTAL			386	

Les parties commentées

TIRAGE	MOT RETENU	REF	PTS	
1. NAAVRIP	PRIVA	H4	26	ou PAVAI. VARIA, H4, 24 pts. NAVRAI, PANAI, PARAI, PARIA, H4, 20 pts. Penser à PRIVA-I, S et T.
2. AN+STNIK	SKIANT	9F	37	ou SKIANT, 9H, et TAKINS (Bovidé d'Asie, voisin du gnou), 9E. KINAS (Unité monétaire), 9G, 36 pts. KITS, 9G, SKIN (Jeune marginal au crâne rasé), 9F, et TANKS, 9D, 35 pts. TAKIN est un mot que l'on peut jouer depuis le 1 ^{er} janvier 2020.
3. N+MUSEJU	JUMENTS	K4	30	ou JUINS, 6F. JEUN, J6, 27 pts. JUNTES, K6, 26 pts. JUTES, K7, et SUJET, K5, 24 pts. SUE, 10H, 23 pts.
4. U+HETERP	PURETÉ	L1	45	HÈRE (Homme misérable ou jeune cerf), HUÉE, HURE (Têtes de certains animaux), L1, 40 pts. PRÊTE, L2, 37 pts. PÈRE, PÈTE, PUÉE et PURE, L1 36 pts. HEURTÉ, 8A, 32 pts. Penser à PURETÉ-S.
5. H+EERRFS	ENFERS	8J	41	HEURES, 2J, 34 pts. FEUES, 2J, 32 pts. NERFS, 8K ou PERF (Performance), 1L, 27 pts. REFUSER, 2I, 24 pts.
6. HR+ERESM	HEURES	2J	34	HEURE et HEURS, 2J, 32 pts. RHUMES, RHUMÉE, RHUMER, 2J, 24 pts. HE, 9M, 20 pts. MESURER ET RÉSUMER, 2I, 20 pts.
7. MR+OUQED	MOQUE	1F	44	ORQUE (Épaulard) ou ROQUE (Nom et verbe intransitif. Aux échecs, exécuter un coup qui déplace en même temps le roi et la tour), 1F, 41 pts. OSQUE (D'un peuple d'Italie centrale), 01, 39 pts. DÉROQUÉ (Empêcher un adversaire de faire un roque), M7, 36 pts. QUE, 1H, 35 pts. MOQUES, F4, 30 pts.
8. DR+ABVSA	BRAVAS	2B	33	AAS (Coulée de lave), 10F, 32 pts. DRAVAS, 2B, 31 pts. BARDAS, BRADAS et BRAVA, 2B, 29 pts.
9. D+WSOITT	WATTS	D1	48	ou WADS (Surface terreuse riche en manganèse). DAWS (Zèbre), D1, 32 pts. RIT, M2, 20 pts. TWISTS, F6, 18 pts. DO, 1N, 18 pts.
10. DIO+TECD	POTE	1L	28	RITE, M2, 25 pts. CE, 1N, 22 pts. ÉDICTE, M8, 22 pts. RIT, M2, 20 pts.
TOTAL			366	

Les parties commentées

TIRAGE	MOT RETENU	REF	PTS	
1. EUNROTO	TOURNE	H3	14	ou ENTOUR (Housse de meuble), ROUENT ou TOURON (Friandise espagnole). NOTER, NÔTRE NOUER, ROUET, ROUTE, RUENT, TÉNOR, TRÔNE, 12 pts. Penser à TOURNE-E, R, S et Z. Penser à rejoindre la case H1 avec DE-TOURNE et RE-TOURNE.
2. O+AAAYCPN	CRAYON	6G	37	PAYANT, 3C, 36 pts. RAYON, 6H, 34 pts. RAYA, 6H, 33 pts, CANYON, 7F, 28 pts. NOYAU, 5D, 28 pts. Penser à CRAYON-S.
3. AP+DEEQV	DÉTOURNÉE	H1	30	DÉTOURNE, H1, 27 pts. PAVÉE, 9E, 22 pts. ÉPAVE, 9D, 21 pts. Penser à DÉTOURNÉE-S.
4. APQV+UAS	VAQUAS	M1	50	PAQUAS (=PAQUER ou PACQUER. Mettre du poisson salé en baril), M1, 48 pts. SAQUA (=SAQUER OU SACQUER. Punir sévèrement), 10H, 39 pts. PAVAS, M2, 38 pts. PAUSA, M3, 34 pts. SAUVA, M6, 31 pts.
5. P+UCEINT	PONCTUE	K5	44	ou COUPENT, COPIENT et POUCENT. POINTUE, POUTINE, TOUPINE, K5, 36 pts. CIVET, 1K, 33 pts. Penser à PONCTUE-E, L, R, S et Z.
6. I+MIGELN	LIGNE	12K	26	ou LINGE. LIME, 12K, 22 pts. MIEL, MIEN, MILE, 12I, 22 pts. ÉLIMINE, 2B, 20 pts. GEL, 12J, 20 pts. Penser à A-LIGNE et C-LIGNE.
7. IM+SKPIS	KÉPIS	011	48	PIKAS (Mammifère proche du lièvre et du lapin), 2G, 44 pts. SKIS, 10E, 44 pts. SKIS, 13H, 36 pts. SKIAIS, 2J, 34 pts. PIKA est un mot que l'on peut jouer depuis le 1 ^{er} janvier 2020.
8. -TVAEGUJ	JUGEAI	14J	60	CAJET (=CAGET. Égouttoir à fromages), 8K, 45 pts. JAUGE, M9, 42 pts. JUGEÂT, G9, 40 pts. JETÉ, JUTA ou JUTE, G9, 36 pts. JET ou JEU, G9, 35 pts. JE, 9G, 34 pts.
9. TV+ISEFB	VIVES	IK	36	FITES et VITES, 15G, 35 pts. FÊTAIS ou VÊTAIS, 2J, 34 pts. CIVET, 8K, 33 pts. Penser à A-VIVES.
10. BFT+EESU	FUTÉES	15F	38	BUTÉES, 15F, 35 pts. FÊTES, FEUES, FUTES, 15G, 35 pts.
TOTAL			383	

Les parties commentées

TIRAGE	MOT RETENU	REF	PTS	
1. ARLRCIE	ÉCRIRA	H3	22	ou CRIERA, CLAIRE, ÉCLAIR, CIRERA, CALIER (Matelot affecté aux travaux de la cale), CARIER. Penser à D-ÉCRIRA et à R-ÉCRIRA ainsi qu'à ÉCRIRA-I et S.
2. L+AQORFL	FORA	2F	24	ou FARO (Bière belge). FAR ou FOR, 2F, 23 pts. FLORAL, 2E, 22 pts. FLORALE, 3B, 22 pts. FAQ (Foire aux questions), G8, 19 pts. Penser à FORA-I, S et T.
3. LLQ+UUET	QUILLE	6F	31	QUIET ou QUILT (Courtepointe), 6F, 30 pts. QUI, 6F, 26 pts. TUQUE, 2J, 26 pts. TURQUE, 5F, 26 pts. QUÊTA, 8D, 20 pts. Penser à QUILLE-E, R, S et Z. Penser à É-QUILLE et à S-QUILLE. ÉQUILLE (Poisson long et mince), SQUILLE (Crustacé), QUILLER (Verbe : lancer, jeter. Nom commun : outil = QUILLIER).
4. TU+IEUDG	GUIDE	L2	28	ou DIGUE. DIEU et GUET, E4 et L4, 24 pts. DITE, GITE, IGUE et TIGE, E3 et L3, 24 pts. Penser à GUIDE-E, R, S et Z.
5. TU+SUEAX	TAXE	I1	48	ou SAXE (Porcelaine de Saxe) et TAXA. AXA et AXE, I2, 47 pts. SAX, I1, 43 pts. AQUEUX, F5, 42 pts. EXTASE, 3C, 40 pts.
6. ASUU+SMF	FUSAS	M4	32	FUSA, M4, 31 pts. FUS, M4, 29 pts. SAUFS, M6, 28 pts. USAS et USUS, M5, 23 pts. SAUFS, 9D, 22 pts. FUMA, 3C, 21 pts.
7. MU+NTIJE	JUSTE	8K	39	JUIN, 1D, 26 pts. JUIN, 9F, 23 pts. MITRE (Coiffure des évêques), 7E, 23 pts. JEUNAIT, 8D, 22 pts. Penser à A-JUSTE.
8. -YNRERIU	JURY	K8	40	YIN (Principe complémentaire du yang), 9G, 33 pts. YUE (Cantonais), 9I, 31 pts. GYRE (Grand tourbillon océanique), 2L, 28 pts. JURER, K8, 24 pts. Penser à JURY-S.
9. EINR+MLZ	ÉMINCEZ	4D	38	RÉMIZ (Petite mésange), 9G, 37 pts. RIEZ, 10K, 33 pts. RIZ, 9G, 33 pts. MÉLIEZ et MENIEZ, 07, 26 pts.
10.LR+CETEA	ÉCLATERA	8A	83	ou ÉCARTELA, 8A, et ÉCARTÈLE, 01 et 08. RECELAT, 8G, 63 pts. CARTE, CELTE, CRÊTA, LACTÉ (Relatif au lait), 5A, 22 pts.
TOTAL			383	

La zone de jeux

1. Trouve le verbe du premier groupe à l'infinitif caché dans les tirages suivants.

- a) M-R-I-E-A _____
- b) G-A-R-N-M-E (2) _____
- c) D-B-V-R-R-A-A-E _____
- d) U-D-T-I-É-R-E _____
- e) O-B-U-R-E-G (2) _____
- f) V-L-L-A-R-I-R-E-T-A _____
- g) G-P-E-I-N-R-E _____
- h) P-U-C-O-R-E-C _____
- i) R-A-B-E-M-S-E-R-S _____
- j) Y-P-R-E-A _____

2. Trouve le nom des animaux dans les tirages suivants.

- a) E-E-I-A-L-B-L _____
- b) R-L-E-M-E _____
- c) F-E-R-I-A-G _____
- d) E-L-B-T-E-E-T _____
- e) L-A-G-I-R-N-O _____
- f) C-O-U-T-A-N _____
- g) P-T-N-É-É-L-A-H _____
- h) T-U-U-V-R-A-O _____
- i) B-È-R-E-Z _____
- j) O-K-A-A-L _____

3. Trouve le nom des prénoms dans les tirages suivants.

- a) X-M-I-E-A-M _____
- b) E-A-D-J _____
- c) N-C-O-A-É-E _____
- d) S-R-A-O-I-E-L _____
- e) Y-T-M-O-M _____
- f) L-C-O-I-A-N-R-E _____
- g) C-R-L-N-F-O-E-E _____
- h) E-J-I-L-U _____
- i) S-O-U-I-L _____
- j) I-O-N-R-B _____

4. Construis un nouveau mot en ajoutant une consonne jumelle. Attention ! Ces mots ne sont pas valides quand ils sont écrits sans la consonne double.

- a) ADITION _____
- b) VACIN _____
- c) TONE _____
- d) COLONE _____
- e) GRIZLI _____
- f) CHARUE _____
- g) AFICHE _____
- h) OFRIR _____
- i) IMATURE _____
- j) MOISON _____

5. Forme un mot ou des mots de sept lettres avec les tirages suivants. La première lettre est un C. Le chiffre entre parenthèse indique le nombre de solution.

- a) R-E-V-C-A-D-A _____
- b) C-O-R-A-J-L-E _____
- c) C-C-A-A-L-L-U _____
- d) S-C-L-A-E-M-E (4) _____
- e) S-S-L-E-I-U-C _____
- f) C-S-E-E-R-L-I (2) _____
- g) S-C-C-A-E-H-N (2) _____
- h) H-S-I-M-N-E-C _____
- i) N-E-A-C-C-I-H (3) _____
- j) I-L-O-C-O-A-R (2) _____

6. Associe le mot de la première ligne avec un mot de la deuxième ligne pour former un nouveau mot.

MAI	SOU	TÉLÉ	MOU	AMI	CAR	ME
-----	-----	------	-----	-----	-----	----

VISION	DON	LIN	TABLE	SON	CHANT	VENT
--------	-----	-----	-------	-----	-------	------

- a) _____
- b) _____
- c) _____
- d) _____
- e) _____
- f) _____
- g) _____
- h) _____

Solutions de « La zone jeu »

1. Trouve le verbe du premier groupe à l'infinitif caché dans les tirages suivants.

- a) AIMER
- b) MANGER / MAGNER
- c) BAVARDER
- d) ÉTUDIER
- e) BOUGER / BOGUER
- f) TRAVAILLER
- g) PEIGNER
- h) OCCUPER
- i) EMBRASSER
- j) PAYER

2. Trouve le nom des animaux dans les tirages suivants.

- a) ABEILLE
- b) MERLE
- c) GIRAFE
- d) BELETTE
- e) ORIGNAL
- f) TOUCAN
- g) ÉLÉPHANT
- h) VAUTOUR
- i) ZÈBRE
- j) KOALA

3. Trouve le nom des prénoms dans les tirages suivants.

- a) MAXIME
- b) JADE
- c) OCÉANE
- d) ROSALIE
- e) TOMMY
- f) CAROLINE
- g) FLORENCE
- h) JULIE
- i) LOUIS
- j) ROBIN

**4. Construis un nouveau mot en ajoutant une consonne jumelle. Attention !
Ces mots ne sont pas valides quand ils sont écrits sans la consonne double.**

- a) ADDITION
- b) VACCIN
- c) TONNE
- d) COLONNE
- e) GRIZZLI
- f) CHARRUE
- g) AFFICHE
- h) OFFRIR
- i) IMMATURE
- j) MOISSON

5. Forme un mot ou des mots de sept lettres avec les tirages suivants. La première lettre est un C. Le chiffre entre parenthèse indique le nombre de solution.

- a) CADA VRE
- b) CAJOLER
- c) CALCULA
- d) CALMÉES / CELÂMES / CLAMÉES / CLAMSÉE
- e) CELSIUS
- f) CÉLERIS / CISELER
- g) CHANCES / CANCHES
- h) CHEMINS
- i) CHICANE / CANICHE / CHANCIE
- j) COLORAI / COLORIA

6. Associe le mot de la première ligne avec un mot de la deuxième ligne pour former un nouveau mot.

- a) MAISON
- b) SOUVENT
- c) TÉLÉVISION
- d) MOULIN
- e) AMIDON
- f) CARTABLE
- g) MÉCHANT