

LA RELÈVE

Février 2019

Le Scrabble® à l'école

Vol. 29 n° 2

Lyne et moi profitons de la première Relève de 2019 pour vous souhaiter une année en santé remplie de petits et de grands bonheurs. Nous vous les offrons dans l'ordre et dans le désordre. En effet, si nous sommes en santé le bonheur vient facilement alors que le bonheur s'accompagne généralement de la santé.

L'arrivée de l'hiver rend plusieurs d'entre nous plutôt casaniers. Jeux et divertissements à l'intérieur prennent alors naturellement place en famille ou entre amis. Le scrabble s'inscrit sans aucun doute dans la liste des activités idéales dans ces circonstances. Même si avec vous les enseignants nous l'utilisons comme outil pédagogique, il n'en demeure pas moins que c'est un jeu.

Parlant pédagogie, nous vous invitons à visiter le site de la Fédération (rubrique « Commission », onglet « Scrabble scolaire ») où nous avons ajouté un lien vers un canal *YouTube* offrant une série de douze capsules formatives très intéressantes, préparées par la Fédération internationale de Scrabble francophone, expliquant différents aspects de la pratique du scrabble à l'école. C'est gratuit et absent de virus... On explique la formule duplicate, les facettes de la langue et des mathématiques ainsi que les compétences transversales développées en jouant, etc.

Conviez aussi vos élèves à naviguer sur notre plateforme : dans la rubrique « Administration » sous l'onglet « Liens pratiques », ils y trouveront des adresses où jouer en ligne, ce qui rejoindra la fibre technologique qui les anime. Comme pour ce qui est de tout sport, c'est en pratiquant que l'on devient meilleur. Nous espérons que les jeunes prendront goût à découvrir le scrabble virtuel et que nous aurons le plaisir de les voir dans un des clubs de la Fédération. Plusieurs activités, soit régulières ou de compétition, sont d'ailleurs gratuites pour eux. Pour en savoir plus, les jeunes n'ont qu'à contacter l'une de nous deux (coordonnées ci-contre).

Il faut également savoir que les jeunes qui démontrent un certain talent seront invités à joindre l'Équipe nationale, ce qui leur permettra de représenter le Québec lors des Championnats du monde qui ont lieu annuellement, entre autres, en France, en Suisse et en Belgique, ainsi que, bien entendu, au Québec. Cela sera pour vous également le prolongement de vos efforts. N'hésitez donc pas à leur faire part de cette opportunité.

Au dernier simultané, celui d'automne, seulement deux écoles ont transmis leurs résultats. Nous supposons que certains d'entre vous l'ont fait jouer, mais ont préféré ne pas diffuser les performances de leurs jeunes. Vous pouvez aller sur le site de la Fédération pour comparer les résultats de vos élèves. Nous espérons qu'après avoir joué le simultané du printemps, vous n'hésitez pas à nous transmettre les résultats. Voir son nom parmi ceux des joueurs français, belges ou suisses est bien agréable.

À cet effet, nous vous rappelons que vos élèves doivent jouer aux **Parties Mondiales des Jeunes**, pour prendre part au **CPIE**. Cette activité se tiendra **l'école Fernand-Seguin, à Montréal, le 11 mai 2019**. Julie, ses élèves et le directeur ont gentiment accepté de nous recevoir. Afin de bien préparer l'événement, nous avons besoin de connaître les écoles qui ont l'intention d'y participer. Nous vous demandons de nous **faire part de votre décision, par courriel, d'ici le 15 mars prochain** à l'attention de Lyne en prenant soin d'indiquer l'objet de participation au CPIE ou de la contacter par téléphone (coordonnées ci-contre).

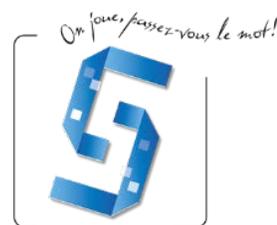
C'est le retour du **concours d'anacroisés**. Incitez vos élèves à y participer. Ils doivent remplir la grille en page 5 de la présente Relève. Un jeu parfaitement réussi donne une chance de gagner un exemplaire du *Manuel de trucs et astuces pour battre sa grand-mère le week-end*, livre publié par Marabout. **Les réponses doivent parvenir à Lyne avant le 22 mars prochain.**

Dans l'attente de recevoir les réponses du jeu Anacroisés, les résultats du simultané du printemps, dont tous les renseignements pertinents vous parviendront prochainement, ainsi que votre inscription au CPIE, nous vous invitons à nous faire part de toutes vos questions, demandes et attentes. Bon jeu, bon travail, bonne continuation.

Lucie Dion

Lucie Dion, directrice
Commission des jeunes et du Scrabble® scolaire

Lyne Boisvert, directrice générale
Fédération québécoise des clubs de Scrabble® francophone



FÉDÉRATION QUÉBÉCOISE
des clubs de **Scrabble®** francophone

4545, avenue Pierre-De Coubertin
Montréal (Québec) H1V 0B2
Site internet : www.fqcsf.qc.ca

Vous pouvez joindre
Lyne Boisvert
directrice générale

du lundi au vendredi
de 9 h à 17 h
au

514 252-3007
ou
fqcsf@fqcsf.qc.ca

et

Lucie Dion
Directrice de la Commission des
jeunes et du Scrabble® scolaire
au

418 877-1217
ou

lucie.dion@fqcsf.qc.ca

PARTIES COMMENTÉES

Les parties présentées dans les pages 2 et 3 ont été générées à l'aide du logiciel DupliTop. Les « mots retenus » sont de vocabulaire courant. Les « commentaires » sont les solutions donnant le même pointage, les solutions avec un pointage inférieur, les rallonges au mot retenu, etc. Ces parties ont été préparées et commentées par un joueur élite, Daniel Petitjean.

TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1. TIEJOOA				
2. OO+RLEIE	JETAI	H4	40	JATI (en Inde, caste ou sous-caste), JETA, JOIE et JOTA (danse populaire espagnole), H4, 22 pts. Anticiper les rallonges au verbe JETER qui vont jusqu'en H1 : FORJETER (construire en relief), SURJETER (coudre deux morceaux de tissu) et PROJETER. JETAI-S et JETAI-T
3. EOR+XOYR	JOLIE	4H	24	ÉLIÉ, LIÉE, LIRE, ORÉE, ORLE et RÔLE, 14 pts en I1, REJETAI, H2, 14 pts. JOLIE-S et JOLIE-T.
4. ORX+HVLO	LOYER	J4	34	YOLE (petit bateau), J2, 33 pts. Penser à mettre un P devant LOYER.
5. HLOOV+GR	AXER	7H	23	(positionner selon un axe) ou AXEL (saut en patinage artistique). Préparer un T ou un F devant AXER, ainsi qu'un A après le mot.
6. V+TFIRAD	HORLOGE	5B	22	GROOVE (style musical très rythmé), 5C, 20 pts. HORLOGE-S
7. ITV+UAAP	FARD	G7	36	(maquillage) ou FRITA (se frier = se disputer). FAIT, FART, FRAI ou FRIT, G7, 35 pts. Penser à prolonger FARD avec un A, un E ou un S.
8. U+LIIKAS	PAVAIT	3J	46	PAVAI ou PAVÂT, 3J, 44 pts. RAPAÏT, RAPIAT ou RUPAIT, en 8J pour 35 pts. Penser à ÉPLOYER (= DÉPLOYER). Attention : pas de A au bout de PLOYER !
9. AILU+CIO	KITS	O1	42	(ensemble d'éléments à assembler) ou KATS (= KHAT ou QAT. Arbuste d'Arabie).
10. I+MUHAQO	LOUCHAI	B1	28	ACUL (fond d'un parc à huîtres), L7, 27 pts. LOUCHAI-S ou LOUCHAI-T.
	MOQUAI	A7	48	MOQUA, A7, 42 pts, MOQUAI, 11C, 37 pts, MOQUA, 11C, 35 pts, HUMAI, A7, 32 pts. MOQUAI-S et MOQUAI-T
TOTAL			343	

TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1. EETEGSS				
2. E+?RANBR	GESTES	H4	18	GESSE (plante grimpante) ou GESTE, H4, 16 pts. Rallonge : ÉCOGESTES (gestes pour l'environnement), 36 pts
3. UTRFUUB	BERNERA(I)	5D	86	ou BERNERA(S). ENR(O)BERA, 8H pour le même pointage, ÉBRANLER, 8H, 80 pts. Préparer un S ou un T au bout de BERNERAI.
4. BU+ENMOY	FUTUR	L3	26	BRUT ou FÛT, même place, 22 pts. Penser à prolonger FUTUR par un E ou un S.
5. U+IESJEA	EMBRYON	F2	41	BRYONE (plante grimpante), F4, 37 pts. BAYOU (affluent du Mississipi), J4 ou YUE (cantonais), 6B, 36 pts. Ne pas oublier de mettre un S à EMBRYON, ce qui rapporte déjà 20 pts.
6. AEE+ULRO	JUIFS	3I	46	JAIS (variété de charbon fossile), 9C, 39 pts.
7. GECNTER	ÉBOULERA	D4	72	(s'écrouler) ou LABOURÉE, D3, BOUÉLERA (pousser des cris) et BAROULÉE (descendre en roulant), D5. AURÉOLE, M7, 71 pts. Préparer un D devant ÉBOULERA, mais surtout un I ou un S après le mot.
8. G+OOPEQD	CRÉENT	8J	37	ou GERCE, 8K.
9. DEGOP+EZ	COQ	J8	28	POÉLON, 8A, 24 pts.
10. DG+REPEL	OPÉREZ	10A	43	POGNEZ (attraper, québécois), N5, 40 pts. Repérer le nonuple (mot couvrant deux cases « mot compte triple ») en A8 pour la suite.
	DÉPLORE	A6	33	DÉLOGER, A7 ou DROPÉE (= DROPPER. Négliger), A8, 30 pts.
TOTAL			430	

TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1. DOXUEEE				
2. EU+OMFOA	EXODE	H4	32	DEUX ou DOUX, 28 pts. Préparer un S à EXODE pour 16 pts.
3. OO+ZITJO	FAMEUX	5C	38	FÉAUX (= FÉAL. Loyal), 5D, 34 pts. FAUX ou FEUX, 5E, 32 pts.
4. JOO+YNME	ÔTIEZ	F2	36	ÔTEZ, F3, 33 pts. JOIE, F2, 27 pts. Repérer les nombreux raccords à la gauche de ÔTIEZ : C-D-K-N-R-V.
5. JMO+EERE	NOYÉ	1F	54	YÉOMAN (petit propriétaire en Angleterre), D1, 52 pts. NEY (= NAY. Flûte du Proche-Orient), 1F, 51 pts. Préparer NOYÉ-E, NOYE-R, NOYE-S et NOYE-Z.
6. E+AKASTU	MAJORÉE	D4	32	MAJORE, 30 pts et MAJOR, 28 pts au même endroit ou REJETÉ, 3B, 28 pts. Penser à MAJORÉES pour 16 pts.
7. AU+CNAPD	SKATE	J1	48	(planche à roulettes). SKAT (jeu de cartes) ou SKUA (oiseau arctique) même place pour 47 pts. SKATE-R ou SKATE-S. On peut rêver de SKATEBOARD pour 32 pts !
8. PU+LISIV	CADRAN	8A	27	CADRA, 24 pts, CANADA (pomme) et PANCA (= PANKA. Éventail au plafond), 3I, 24 pts.
9. LP+EDREG	SUIVI	11D	32	VISU, (de visu, pour l'avoir vu, mot invariable) 11B, 30 pts. Repérer SUIVI-E, SUIVI-S et SUIVI-T, ainsi que SUIVIONS - SUIVIRENT - SUIVÎMES - SUIVÎTES - SUIVISTE et SUIVISME (adhésion à une idéologie sans esprit critique) qui rejoignent la case « mot compte double ».
10. LP+RLSUI	DIGÈRE	H10	30	ou PIÉGER. REGEL ou RÈGLE formant SKATER, 6J, 27 pts.
	PLURIELS	13C	74	PILLEURS, 15D, 63 pts. Sans scrabbliser, SLURP (interjection, mot invariable) 6J, 32 pts.
TOTAL			403	

TIRAGE	MOT RETENU	RÉF	PTS	COMMENTAIRES
1. IGEE?DE				
2. TEOIATI	DE(N)EIGE	H4	70	ou DIGÉ(R)ÉE, DÉ(F)IGÉE (liquéfier), (R)ÉDIGÉE et DIÈGÈ(S)E. Préparer DÉNEIGE-A-E-R-S-Z, voire même DÉNEIGE-RIONS-AIENT-MENTS pour rejoindre H15.
3. IO+RMXUI	TÉTAI	11E	19	ou ÉTAIT, TATIE (= TATI. Tante), OTITE au même endroit. TÉTAI-S ou TÉTAI-T, mais également É-TETAÏ.
4. IIM+ETVE	ROUX	12C	39	ou MOX (combustible nucléaire), 12D. REMIX, F10, 37 pts. Un mot débutant par GUE, TUE ou TEE formant GEX ou TEX, peut être intéressant. Ne pas oublier EXO aussi.
5. IIMT+NEN	VEXÉE	F10	27	VITRÉE, C9, 26 pts. VEXÉES à préparer pour 18 pts.
6. IMN+RDOI	DÉNEIGEAIENT	H4	42	INTIME, 12H, 29 pts. INNÉITÉ (caractère de ce qui est inné), 5E, 28 pts.
7. I+GHEUON	ENDORMI	13H	20	DOMINER, 5C, MOINDRE, 5B et ENDORMI, 5H pour 18 pts. Préparer ENDORMI-E-R-S-T.
8. GOU+VWAE	HEIN	O12	43	GOUINE (homosexuelle), O8, 34 pts.
9. W+LAMERR	VOGUERA	C7	34	WON (monnaie coréenne), 6F, 32 pts. VAGUER, L8, 28 pts. Penser à VOGUERA-I ou VOGUERA-S.
10. MRR+SEBO	WALÉ	D4	31	(= AWALÉ ou AWÉLÉ. Jeu africain) ou WU en 10B. On n'oubliera pas A-WALÉ et WALÉ-S.
	SOMBRERO	K6	72	BROMES (élément chimique), 51 pts, OMBRES, 48 pts, ROBRES (partie de bridge), 45 pts, 15A.
TOTAL			397	

JEUX

1. Remplace la barre de soulignement par une lettre.

Exemple : tache_ (4) → tachée, tacher, taches, tachez

- a) ai_ (6) c) ca_ (6) e) an_ (4) g) ce_ (3)
 b) ba_ (9) d) da_ (7) f) bu_ (5) h) de_ (6)

2. Construis un nouveau mot en ajoutant une consonne jumelle.

- a) base b) mole c) case d) pâte

3. Trouve le verbe du premier groupe (infinitif) caché dans le tirage.

- a) adeorr b) acehntr c) beelr d) adens

4. Associe le mot en ligne A avec un mot en ligne B pour former un nouveau mot.

a)	ami	car	chat	mai	me	mou	sou	télé
b)	chant	don	eau	lin	son	table	vent	vision

5. Forme un mot de 7 lettres avec le tirage fourni. La première lettre du mot est toujours un b.

- a) beloqr b) beillst c) beinoss d) bbnnoos

6. Trouve un nom d'oiseau dans ces tirages.

- a) iikw e) acnotu i) aortuuv m) aceilnp
 b) eelmr f) acfnou j) bciilor n) achmnot
 c) aegil g) cdnoor k) aeimnou o) eemottu
 d) eginop h) ceggino l) abceoru p) acehrtuu

Solution jeu no 6
 i) vautour j) colibri
 j) merle k) moineau
 k) aigle l) corbeau
 l) pigeon m) pélican
 m) toucan n) manchot
 n) faucon o) mouette
 o) condor p) cigogne
 p) autruche

Solution jeu no 4
 amidon, cartable,
 château, maison,
 méchant, moulin,
 souvent, télévision

Solution jeu no 5
 a) bloquer
 b) billets
 c) besoins
 d) bonbons

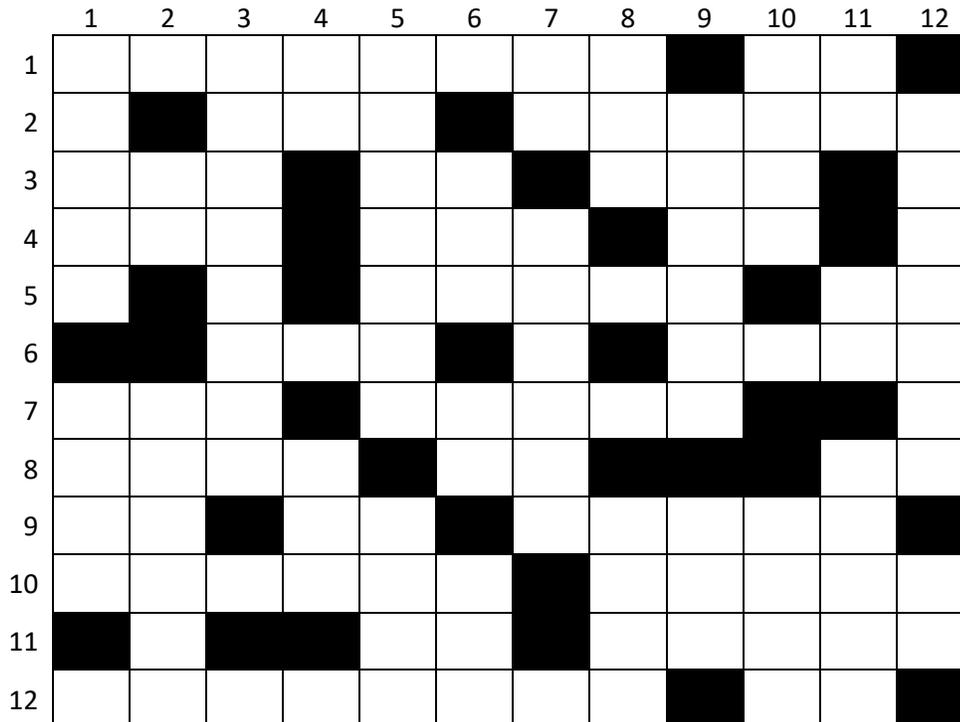
Solution jeu no 2
 a) basse
 b) molle
 c) casse
 d) patte

Solution jeu no 3
 a) adorer
 b) chanter
 c) bêler
 d) danser

Solution jeu no 1
 a) aid, aie, ail, air, ais, ait
 b) bac, bah, bai, bal, ban, bar, bas, bât, bau
 c) cab, caf, cal, cap, car, cas
 d) dab, dah, dai, dam, dan, dao, daw
 e) ana, âne, ani, ans
 f) bue, bug, bun, bus, but
 g) cep, ces, cet
 h) deb, dém, deo, der, des, dey

Concours – Anacroisés

Les **anacroisés** sont une variante des mots croisés dans laquelle les mots ne doivent pas être trouvés par une définition, mais bien par un tirage, c'est-à-dire les lettres du mot placées dans l'ordre alphabétique. Par exemple, le mot VOITURE est la solution du tirage EIORTUV. Un tirage peut offrir plusieurs solutions. Par exemple, les solutions du tirage EIORSTUV sont VOITURES ou VIRTUOSE. Les nombres entre parenthèses indiquent justement le nombre de solutions possibles. Pour savoir laquelle placer sur la grille, il faut alors procéder par déduction ou élimination en fonction des autres tirages proposés.



HORIZONTAL

- 1- AACFINRS (2), AL
- 2- AIN (2), ACLNOS (3)
- 3- AIR (4), AH (2), CIR
- 4- ELT (2), AIR (4), EN (2)
- 5- DEETU, AN (2)
- 6- IRS (2), EINR (3)
- 7- EOT, AANSU (2)
- 8- DORT (2), IN (2), ET (2)
- 9- ET (2), MO, AEEPV (2)
- 10- AIRSSS, AEEPT (4)
- 11- DO, EISPT (5)
- 12- EEIMPRXS, ES (2)

VERTICAL

- 1- AEFIT (2), EORT (3)
- 2- ER, AOTTUX
- 3- AAELNRSY
- 4- IN (2), DOS
- 5- ACEHIRS (4), DIIM
- 6- ART (3), AI, MOS (2)
- 7- IL (2), ACENUU
- 8- ACS (2), EPST (4)
- 9- ACEERR (4), AIP
- 10- INOL (3), AEPV (2)
- 11- AN (2), EN (2), EESTT (2)
- 12- AAENSTV (3), ES (2)

Nom : _____

École : _____

Niveau : _____