

La Relève

NOVEMBRE 2019

LE SCRABBLE® À L'ÉCOLE

VOL. 30 N° 2

La saison est déjà bien entamée !

Bonjour ! Il me fait encore une fois très plaisir de vous parler. J'espère que le début de la saison aura été amusante et bénéfique pour vos jeunes.

Comme vous pouvez vous en douter, j'ai encore le désir de vous offrir un service de qualité et de répondre à vos besoins du mieux que je peux. Intéresser les jeunes à la pratique du Scrabble® et de gonfler le nombre d'écoles membres du programme « Le Scrabble® à l'école » demeure ma priorité.

Mon désir de faire connaître ce jeu auprès des jeunes est primordial pour moi car j'en connais les immenses bienfaits. N'hésitez pas à m'envoyer vos propositions pour m'aider à atteindre mon objectif que je suis certain que nous partageons. Je ferai tout en mon pouvoir pour vous comprendre, vous soutenir et vous satisfaire.

Certains d'entre vous avez trouvé les parties commentées de la dernière Relève un peu difficile pour les jeunes. Je m'en excuse infiniment et j'essaierai d'en préparer de plus faciles pour que le plaisir soit au rendez-vous.

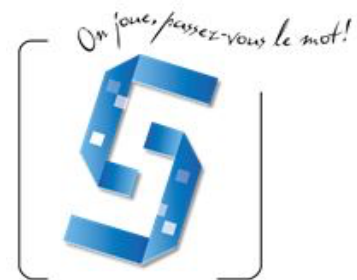
Je vous rappelle qu'aucune formation spécifique n'est requise pour jouer au scrabble en classe. Il faut simplement aimer ce jeu et en assimiler les règles de base. La Fédération met à votre disposition, pour vous et votre classe, des outils efficaces pour rendre cette activité possible.

Cette année encore, vos étudiants pourront participer à différentes compétitions tant internationales que québécoises. Un championnat provincial interécoles aura lieu le 2 mai 2020 à Trois-Rivières. Conscient de l'organisation que nécessite une telle activité, je vous invite déjà à réfléchir à la possibilité d'y participer.

De plus, vous recevez les parties du simultané mondial d'automne en même temps que cette Relève. Même si vous venez de commencer, faites-les jouer par vos jeunes, puisqu'elles sont conçues pour eux ; ils auront beaucoup de plaisir.

Enfin, si vous vivez de belles expériences, des anecdotes cocasses ou de belles réussites, n'hésitez pas à m'écrire. J'aimerais inclure vos expériences dans les prochaines parutions.

Maxime Chaput
Directeur, Commission des jeunes et du Scrabble® scolaire



FÉDÉRATION QUÉBÉCOISE
des clubs de **Scrabble®** francophone

4545, avenue Pierre-De Coubertin
Montréal (Québec)
H1V 0B2
www.fqcsf.qc.ca

Vous pouvez joindre :

Lyne Boisvert
Directrice générale de la FQCSF
du lundi au vendredi
de 9 h à 17 h
514 252-3007
ou
fqcsf@fqcsf.qc.ca

ou

Maxime Chaput
Directeur, Commission des
jeunes et du Scrabble® scolaire
514 265-6811 (le soir)
ou
maxime.chaput@fqcsf.qc.ca

Les parties commentées

Les parties commentées des pages 2, 3, 4 et 5 ont été générées à l'aide du logiciel DupliTop. Les « mots retenus » sont de vocabulaire courant. Les « commentaires » sont les solutions donnant le même pointage, les solutions avec un pointage inférieur, les rallonges au mot retenu, etc.

TIRAGE	MOT RETENU	REF	PTS	COMMENTAIRES
1. CIELEAT	ÉCLATE	H3	22	ou CELAIT. CALÉE, CELAI, CELTE et CITÉE, H4, 20 pts. Penser aux raccords ÉCLATE, E, R, S, Z .
2. I+OSRUUI	SOURI	9E	16	ou ROIS et SOIR, G3. IRIS 9G et OURS, ROSI et SURI, 9F, 15 pts. Penser aux raccords SOURI, E, S, T .
3. II+HSLIO	CHOISI	4H	22	ou HI, I3, CHILIS, 4H et HO, G3. CHILI et CHOIS (du verbe choir), 4H, 20 pts. Penser aux raccords CHOISI, E, R, S, T .
4. IL+SAREK	SKIERA	N1	46	ou KAISER (Empereur d'Allemagne), N1 et RAKIS (Eau-de-vie orientale), N4. SAKÉ (Boisson alcoolisée japonaise) et SAKI (Singe d'Amérique à fourrure épaisse), N4, 45 pts. Penser aux raccords SKIERA, I, S .
5. L+TUUEII	UTILISE	1I	24	ÉLIT et LUIT, 7L ainsi que ÉTUI, 7K, 21 pts. Penser aux rallonges IN-UTILISE (adjectif) et RÉ-UTILISE (verbe).
6. U+ETHDMI	HUMIDE	O6	38	MEUH, 10C, 31 pts. EUH, 10D et HUME O6, 29 pts. Penser aux raccords HUMIDE, S, X . Le mot HUMIDEX est un québécoisisme.
7. T+LVNAOA	VANTA	8A	29	ou VOLTA (Exécuter une volte). VANTA, 10D, 28 pts. AVAIT, 3K, VALANT et VOLANT, 10B, 27 pts. VALLON, 5E, 25 pts. Les sous-tops sont de beaux exemples de maçonnerie. Penser aux rallonges VANTA, I, S, T .
8. LO+EEFBF	AFFOLÉE	B8	42	BIFFÉE, K3, 28 pts. FOLIE, 3K, 27 pts. Noter que le 2 ^e F d'AFFOLÉE vaut 24 pts à lui seul. Penser au raccord AFFOLÉE, S .
9. B+JEMREO	JE	A14	36	BARJO (= Barjot. Fou), 6G, 30 pts. OBJET, D4, 28 pts. RÉUTILISÉ, 1G, 27 pts.
10. BEMOR+DU	DOUBLER	5D	27	ou MORBLEU (Interjection. Juron marquant la colère) et RÉUTILISÉ, 1G, 27 pts. Penser aux raccords DOUBLER, A, S , car DOUBLER est un verbe et un nom.
TOTAL			302	

Commentaires

Il est suggéré de dire aux élèves qu'il est important de connaître les verbes et leurs déclinaisons, car cette catégorie de mots est très utilisée dans les parties de scrabble.

Les parties commentées

TIRAGE	MOT RETENU	REF	PTS	COMMENTAIRES
1. TEEADAO	DATÉE	H4	16	ou DOTÉE. Penser au raccord DATÉE, S .
2. AO+INONI	INONDAI	4D	16	ÂNON, L4, 15 pts. DONNAI, 4H, 14 pts. Penser aux raccords INONDAI, S, T .
3. O+QTEIOJ	JOIE	J2	27	JET, 6F et JOINTE, E1, 26 pts. JOINT, E1, 24 pts. Penser au raccord JOIE, S .
4. IOQT+ETD	TENDIT	E2	14	ou TONDIT. IDE (poisson rouge d'eau douce) et ODE, 3E, 13 pts. Penser à la rallonge É -TENDIT.
5. OQ+SWSVE	ÉWÉS	5J	26	(D'un peuple du Togo, éwée). ÉWÉS, 7H, 23 pts. OTES, 6G et VS, G7, 20 pts.
6. OQSV+FAU	VAQUES	L1	40	FAQS (Foire aux questions), F6, 37 pts. VOUAS, 3I, 33 pts. FAUVES, L1, 32 pts.
7. FO+TRYEI	FOYER	F6	42	FIÉROT, 1C, 38 pts. FOIRE, FORTE, FRITE, 1A et RÉFIT, RÉTIF, 1D, 35 pts. Penser au raccord FOYER, S .
8. IT+XRHOO	VOIX	1L	48	XI (= Ksi. Lettre grecque), G9, 44 pts. RIXE (querelle), 3B, 37 pts. SIX, 6L, 34 pts.
9. HORT+ENM	HÉRON	1D	40	HONTE, 1A et MENTOR, 1D, 35 pts. MÉTRO, 1D ainsi que MONTER et NORME, 1A, 32 pts. Penser au raccord HÉRON, S .
10. MT+RESOR	MÉTROS	11A	32	ou ORMETS (Jeune orme) et MORTES. MORES, MORSE, MORTS, OMETS, ORMES, RETORS, RÉTROS, ROSTRE, TOMES, TRÉSOR, en colonne 11, 30 pts.
TOTAL			305	

Commentaires

Il est suggéré de rappeler aux jeunes l'importance des cases colorées sur le jeu. Elles sont plus payantes pour eux et ils doivent développer le réflexe de les utiliser le plus souvent possible.

Les parties commentées

TIRAGE	MOT RETENU	REF	PTS	COMMENTAIRES
1. EETGKJE	JETÉE	H4	40	TÉKÉE (Téké. D'un peuple du Congo ou du Gabon), 30 pts. GEEK (Personne passionnée par un domaine précis), 28 pts. Il existe une GEEKETTE. Penser au raccord JETÉE, S . Pour rejoindre la case H1, on peut jouer FORJETÉE, PROJÉTÉE et SURJETÉE.
2. GK+ISNSE	SKIES	9H	37	ou SKINS (= Skinhead). KITE (Kitesurf), 6F, KSI, 9G, ainsi que SKIE, SKIN, SKIS, 9H, 36 pts.
3. GN+URPXU	PRIX	J7	35	PREUX (Preux, preuse : brave et vaillant), K7, 32 pts. GUEUX, K7 et PEUX, K8, 30 pts. GEX (Fromage), 7G, 25 pts. EUX, K9, 24 pts.
4. GNUU+TTO	GOÛTENT	5D	16	ou GOÛTUS (Goûteurs), L4 et GOÛTU, K3. GNOU (Antilope d'Afrique), K4 ainsi que GOUTTE ou GOÛTUE, 5C, 14 pts.
5. U+RALIHI	HURLAIS	L3	22	ou HUILAIS. AHURIS, HUILAS et HURLAS, L4, 20 pts.
6. I+EHECAM	HACHÉE	3I	36	HACHE, 3I, 34 pts. MÂCHÉE et MÉCHAI, 3I, 28 pts. Penser au raccord HACHÉE, S .
7. IM+UEDNI	DIMINUÉE	8A	83	DIMINUE, 2C, 66 pts. DIMINUÉE, 7A, 63, pts. KEUM (Homme), I9, 25 pts.
8. OSEUZVR	RÊVEZ	N2	74	OSEREZ, SUEREZ, USEREZ, N1, 70 pts. SEREZ, N2, 68 pts. ROSEZ et RUSEZ, O1, 60 pts. Penser aux rallonges C -REVEZ et G -REVEZ.
9. OSU+CUIL	SOUCI	1K	44	CI, 1N, et CIS, O1, 32 pts. LIS, LUS, OIS, O1, 26 pts.
10. LU+GREAQ	MARQUE	C8	30	ou MAQUER (Belgicisme. Frapper, assommer). GLUERA, 2F, 27 pts. QUI, B6, 26 pts. Penser aux raccords MARQUE, E, R, S, Z .
TOTAL			417	

Commentaire

Il est suggéré de montrer aux jeunes que les mots de deux ou trois lettres sont précieux. Ils permettent de s'accrocher aux mots de la grille. Il faut les apprendre par cœur.

Les parties commentées

TIRAGE	MOT RETENU	REF	PTS	COMMENTAIRES
1. ERSEUMT	MESURE	H4	18	ou RÉSUMÉ, MÈTRES, MURÉES, MESTRE, MEUTES, MUTÉES, ÉMUTES, MEURES, MURETS, STRUME. Penser aux raccords MESURE, E, R, S, Z .
2. T+ENHOSA	HÂTERONS	8D	65	ANETHS (Plante aromatique), 10F, 27 pts.
3. PIOEEDF	ÉPISE	K5	40	PIFÉE (= Piffer. Supporter, tolérer). DÉFIÉ, 10D, 25 pts.
4. F+TMIEI	FIE	10F	22	ou MATIFIE, E7 et MÉFAIT, E4. Penser aux raccords FIE, E, F, L, R, S, U, Z .
5. IIMT+OJL	MIJOTAI	E3	30	MIJOTA, E3 et MIJOTE, 5C, 28 pts. JOLI, 11C, 27 pts. JOLIE, 5D, 24 pts.
6. L+IAREFU	FILER	F2	36	FILE, F2, 29 pts, FER ou FEU, F4, 26 pts. FLÉAU, L1, 26 pts.
7. AU+TIBEN	HABITUE	D8	26	HABITE, D8, 24 pts. Penser aux raccords HABITUE, E, L, R, S, Z .
8. N+ILRVBA	VIBRA	15A	47	LARBIN, LIVRA, RAVIN et RIVAL, 15D, 41 pts. Penser aux raccords VIBRA, I, S, T et à différentes rallonges qui rejoignent la case « mot qui compte triple », dont vibrages, vibrâmes, vibrante, vibraient, vibraphone, vibration, etc.
9. LN+GSOAC	COGNAI	B10	30	ou CONGAI (Femme, au Vietnam). GASCON (Gascon, ne : De la Gascogne, en France), 12I, 29 pts. CLONAI, B10, 28 pts. FLANCS, F10, 28 pts.
10. LS+ZAXOE	SALEZ	12K	59	ou SOLEX (nom déposé. Cyclomoteur). AXEZ, L10, 58 pts. SALEZ ou SOLEX, L11, 50 pts. SAX, G1, 50 pts.
TOTAL			373	

Commentaire

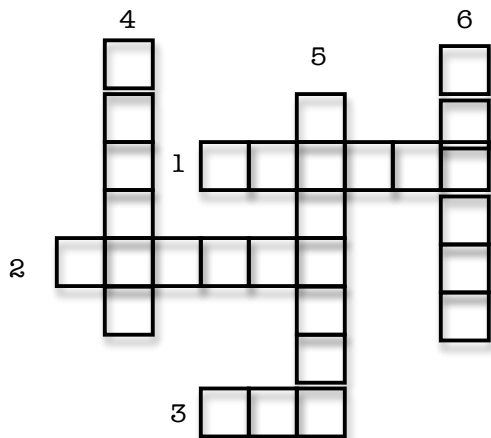
Il est suggérer de montrer aux jeunes qu'ils peuvent compter les points des mots choisis par l'ordinateur et d'écrire ces points à la fin de ce mot.

La zone de jeux

Les anacrosisés

Retrouvez le plaisir des mots croisés tout en manipulant les lettres !

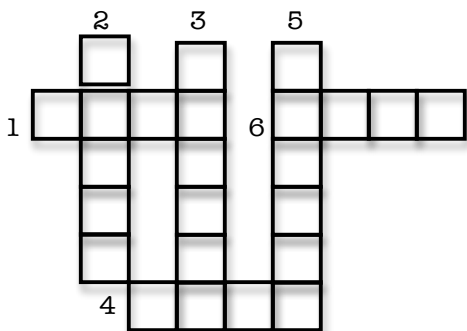
a) Les noms des volailles



- 1. AAFINS
- 2. ELOPTU
- 3. EIO

- 4. DDINNO
- 5. ADEINPT
- 6. AACDNR

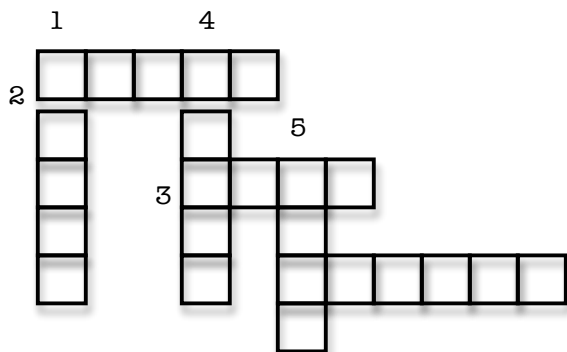
b) Les couleurs



- 1. RNIO
- 2. GUOER
- 3. AGNROE

- 4. TVER
- 5. GTNERA
- 6. SROE

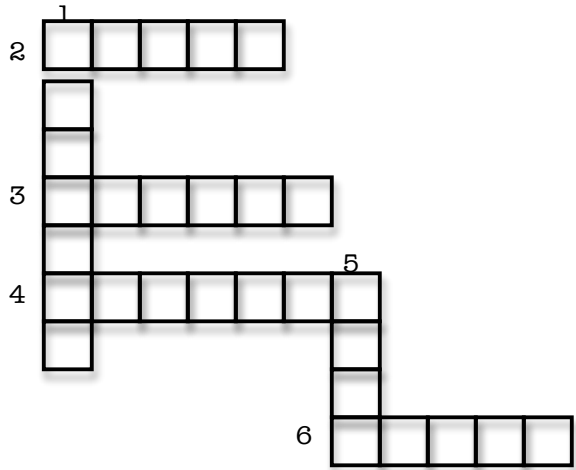
c) Les fruits



- 1. HEEPC
- 2. MEPOM
- 3. IEML

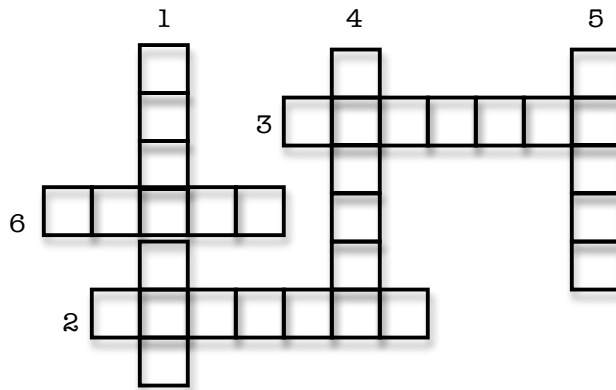
- 4. ONELM
- 5. UMRE
- 6. NIRSAI

d) Les parties du corps humain



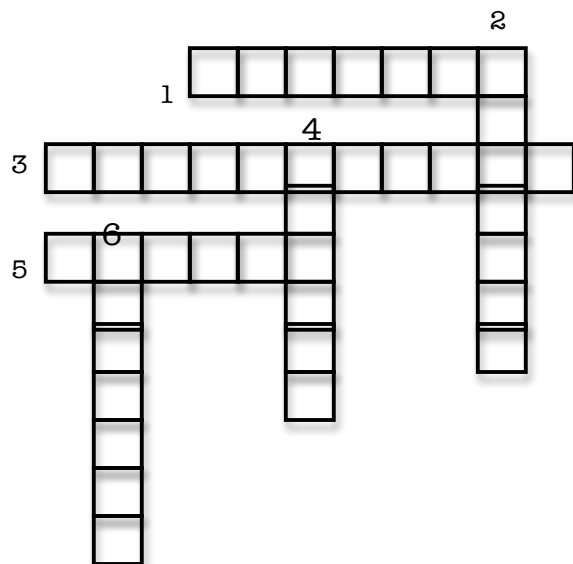
- | | |
|-------------|------------|
| 1. VCREEUUA | 4. BDANMOE |
| 2. DEUOC | 5. FENR |
| 3. SIEVES | 6. SSEEF |

e) Les vêtements



- | | |
|------------|-----------|
| 1. DLRAUOF | 4. NTONEB |
| 2. ARTEACV | 5. SEETV |
| 3. STMOUCE | 6. LTGIE |

f) Les métiers



- | | |
|----------------|------------|
| 1. DCIEENM | 4. TACRUE |
| 2. TOIRNAE | 5. CTVA AO |
| 3. JNULORSTEIA | 6. DRVUENE |

Solutions de « La zone de jeu »

Les anacroisés

- a) 1. FAISAN
2. POULET
3. OIE
4. DINDON
5. PINTADE
6. CANARD

- b) 1. NOIR
2. ROUGE
3. ORANGE
4. VERT
5. ARGENT
6. ROSE

- c) 1. PÊCHE
2. POMME
3. MELON
4. LIME
5. MURE
6. RAISIN

- d) 1. CERVEAU
2. COUDE
3. VESSIE
4. ABDOMEN
5. NERF
6. FESSE

- e) 1. FOULARD
2. CRAVATE
3. COSTUME
4. BONNET
5. VESTE
6. GILET

- f) 1. MÉDECIN
2. NOTAIRE
3. JOURNALISTE
4. ACTEUR
5. AVOCAT
6. VENDEUR