

**FORMATION ARBITRAGE 1er septembre 2020: CORRECTIONS de la PARTIE**

n° du coup	TIRAGE	Solution	n° tables	correcti on	Explications	Référence articles du règlement	N° du bulletin de correction
1	WOOPERT	PORTE H4 20	1	AV	Score erroné 20 et non 16.	5.4.2 a	5, 14
			2	OK	Au premier coup, on ne tient pas compte du référencement.	5.4.2.a	
			3	OK	20		
			4	AV	Même si le joueur a placé son mot en H5, nous lui accordons le score maxi avec un Avertissement.	5.4.2. a	5, 14
			5	OK	20		
			6	Zéro	Mot non admis.	5.1	14, 17
			7	AV	Score erroné 16 et non 20, on ne tient pas compte du référencement.	5.4.2. a	5, 14
			8	OK	16		
2	OW+MCARI	COMPORTERAI H1 48	1	OK			
			2	Zéro	Le nouveau mot formé COMPORTE doit être écrit en entier; la référence alphanumérique est ignorée.	4.2 et 5.7	18
			3	Zéro	Le nouveau mot formé COMPORTERAI doit être écrit en entier; la référence alphanumérique est ignorée.	4.2 et 5.7	18
			4	Zéro	Erreur dans la recopie d'une lettre d'un mot déjà posé : le R est remplacé par un S.	4.2 et 5.7	19, 21
			5	Pénalité	Décalage d'une colonne et score juste : pénalité de 5 points : 35 - 5 = 30 points.	5.6	13, 14
			6	AV	Le score ne correspond à aucune place, le joueur obtient les points de CROW en 5F soit 15 points.	5.5.3	5, 14
			7	Pénalité	Décalage d'une colonne et score juste : pénalité de 5 points : 27 - 5 = 22 points.	5.6	13, 14
			8	Zéro	Erreur dans la recopie d'une lettre d'un mot déjà posé : le R est remplacé par un N.	4.2 et 5.7	19, 21
3	W+TNATME	WATTMEN 12F 104	1	Pénalité	WATTMEN non raccordé, mais score correct pour la place en 12 F 104 - 5 = 99 points.	5.6	13, 14
			2	Zéro	WATTMEN non raccordé et le score est incorrect (104 points pour le placement optimal et non 106).	5.4.1	14, 19
			3	AV	Score incorrect pour le placement optimal, on accordera donc 86 points avec un avertissement.	5.5.3	5, 14
			4	AV	2 modes de localisation dont un avec seulement 2 lettres de raccord.	5.5.8	8
			5	Pénalité	WATTMAN se joue soit en 10C, soit en 10G. Il y a décalage : 19 - 5 = 14 points.	5.6	13, 14
			6	Zéro	COMPORTERAI déjà placé doit être écrit en entier lors de son prolongement, ce n'est pas le cas.	4,2 et 5,7	18
			7	OK	On pourrait voir 2 solutions : IWAN et COMPORTERAIT. Le score à 26 points est correct pour IWAN, on considérera le T final comme une lettre parasite dans le raccord.	5.2, 5.3, 5.3.1	
			8	AV	Il n'y a que 2 lettres de raccord MP.	5.5.5	6
4	AFSRELH	FLASHERA 10F 80	1	AV	Score erroné 80 et non 82; ce mot étant celui annoncé par le juge arbitre, l'envoi d'un bulletin est facultatif sauf si c'est le 3e avertissement.	5.5.3	5, 14
			2	Pénalité	Il fallait s'appuyer sur le A et non sur le R, score correct mais raccord décalé d'une colonne pénalité 68 - 5 = 63 .	5.6	13, 14
			3	Zéro	On s'aperçoit que le S de FLASHER vient au bout de WATTMEN (mot invariable) et le score est absent.	5.6	14, 17
			4	OK	28. raccord de 3 lettres correct.		
			5	Pénalité	1 seule lettre de raccord correct, le N, score exact, c'est une pénalité 28 - 5 = 23.	4.3.2 et 5.6	13, 14
			6	Pénalité	FLASHER est écrit en mettant un S au bout de WATTMEN. (c'est un scrabble à 102 points). Comme il indique un score de 26 points, il n'y a qu'en jouant en appui sur le E de WATTMEN pour réaliser ce score : 26 - 5 = 21 points.	5.6	13, 14
			7	AV	2 modes de localisation dont un avec seulement 2 lettres de raccord.	5.5.8	8
			8	AV	Localisation correcte, on n'applique pas la règle du décalage car le joueur aurait un score inférieur à celui qu'il revendique : erreur de score 14 et non 18.	5.5.3	5, 14
5	NUTISOA	CAUTIONS 1H 83	1	AV	83. 2modes de localisation dont un correct.	5.5.8	8
			2	Pénalité	CAUTIONS non raccordé mais score correct : 83 - 5 = 78.	5.6	13, 14
			3	AV	Raccord insuffisant (2 I : H et M), score manquant = 1 seul avertissement et 13 points.	5.5.3 et 5.8	5, 6 et 14
			4	OK	16		
			5	Zéro	C'est la prolongation de FLASHERA, le mot n'est pas écrit en entier.	C	18
			6	Zéro	Prolongement de FLASHERA, avec 2 modes de localisation dont un correct, mais le mot prolongé n'est pas écrit en entier.	4.2 et 5.7	18
			7	Zéro	2 mots non admis : OTUNAI et FLASHERAT : les deux mots doivent figurer sur le billet de correction.	5.7.7	14,17
			8	Zéro	NOTAIS sans raccord est possible en N5 ou N6, pour mettre le I ou le S au bout de FLASHERA, mais le score fait alors 27 points. Pas de raccord et score incorrect : c'est zéro.	5.4.1.a	14,2
6	BSNRUSE	SUBORNES 5E 90	1	Pénalité	Localisation erronée 2C et non 1C, score correct : 70 - 5 = 65 points.	5.5.6	13, 14
			2	AV	Localisation correcte, mais score manquant : 70 points.	5.5.3	5, 14
			3	AV	36. Le joueur a oublié de mettre le S au bout de SUBORNE, le mot ne scrabble pas, score erroné.	5.5.3	5, 14
			4	Pénalité	Score existant pour le mot joué, mais en N10, on accorde la solution maxi avec une pénalité : 37 - 5 = 32 points.	5.6	13, 14
			5	Pénalité	Le joueur a décalé son mot de 2 colonnes, pas de raccordement fallacieux : pénalité 30 - 5 = 25 points.	5.6	13, 14
			6	AV	2 modes de localisation dont un correct.	5.5.8	8
			7	AV	Sens du mot inversé.	5.5.9	7
			8	AV	Localisation correcte, mais score incorrect à cette place : 12 points et non 10 points.	5.5.3	5,14

7	EEJVIIU	JUIVE 4A 48	1	AV	Localisation correcte, on n'applique pas la règle du décalage car le joueur aurait un score inférieur à celui qu'il revendique : erreur de score 45 et non 48.	5.5.3	5,14
			2	Pénalité	L'arbitre a le choix entre Avertissement pour erreur de score en 4B (30 points et non 35) et Pénalité pour référence incorrecte (4B au lieu de 4C) pour la solution à 35 points. Dans les deux cas le joueur sera crédité 30 points ! Mais si c'est 3e avertissement, il risque d'être de nouveau pénalisé si nouvelle erreur : Donc il faut mettre une pénalité à - 5 points.	5.5.3	5,14
			3	Zéro	Le joueur forme un mot non admis en raccord : IS.	5.7.7,3	14, 17, 21
			4	AV	Localisation correcte, score manquant : 37 points.	5.5.3	5, 14
			5	Pénalité	Localisation erronée (erreur dans les 3 lettres de raccord), score correct : 33 - 5 = 28 points.	5.6	13, 14
			6	Zéro	Erreur de lettre, il n'y a pas de S dans le tirage (il n'y a pas de lettre parasite dans le nouveau mot joué).	5.7.10	14, 27
			7	Zéro	Mots illisibles.	5.7.7,4	14, 26
			8	OK	21		
8	EI+PRTOQ	PROJET A1 45	1	Zéro	Localisation absente et score erroné.	5.3, 5.4.1	14,20,1
			2	Zéro	Localisation erronée (manque le U de JUIVE dans le raccord) et score absent.	5.3, 5.4.1	14, 20.1
			3	Pénalité	On lit bien PIQUER (le T a été barré), le score est correct, en revanche, la localisation est erronée : 34 - 5 = 29 points.	5.6	13, 14
			4	Zéro	Prolongement de CAUTIONS, le mot prolongé n'est pas écrit en entier. (La référence alphanumérique n'est pas considérée lors d'un prolongement.)	C	18
			5	Zéro	Placement impossible : le joueur a inversé le mot joué et les 4 lettres de raccord.	5.4.1.c	14, 25
			6	Zéro	Référence et Sens du mot inversés.	5.3	14, 28 et 29
			7	Zéro	Placement impossible, le mot sort de la grille.	5.4.1	14, 25
			8	Pénalité	TIPER en N10 forme FLASHERAT (raccordement fallacieux), mais vaudrait 35 points. Le joueur revendique 26 points, il y a donc décalage : N9 et non N10. Score 26 - 5 = 21 points.	5.6	13, 14
9	IQ+UAAIR	PROJETAI A1 51	1	Zéro	PROJET est déjà placé, son prolongement l'oblige à écrire le mot en entier. La référence est ignorée.	4.2 et 5.7	18
			2	OK	Score correct et 4 lettres de raccord bonnes (WATT), le S au bout sera considéré comme lettre parasite.	5.2	
			3	AV	2 solutions : PROJETAI et ARQUAI, on paie la solution mini, soit ARQUAI en 7A pour 37 points.	5.4.2.b	10, 14
			4	AV	En regardant bien, il y a 2 solutions, validées par la touche F2 : PROJETA en A1 non écrit en entier et ARQUAIT en 7B, se terminant sur le T de PORTE pour 16 points. Avertissement pour score erroné, JET lettres parasites.	5.3.2 5.5.3	5, 14
			5	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			6	AV	Sens du mot inversé.	5.5.9	7
			7	Zéro	Prolongement de FLASHERA, mot prolongé non écrit en entier.	4.2 et 5.7	18
			8	Zéro	Placement impossible : le 2e I de RISQUAI bute sur le R de FLASHERA.	5.4.1 c	14, 21, 25, 30
10	AIQRU+EI	NIQUERAI N1 84	1	AV	Score erroné : 67 points.	5.3.2 5.5.3	5, 14
			2	OK	Les 2 modes de localisation et le score sont corrects.		
			3	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			4	Zéro	Mot non admis.	C	14, 17
			5	AV	Que 2 lettres de raccord : le T de CAUTIONS et le E de SUBORNES).	5.5.5	6
			6	OK	14 points. 3 lettres de raccord : le VE de JUIVE et le S de SUBORNES.		
			7	Pénalité	Localisation erronée : 7G et non 8H. Score correct : 68 - 5 = 63 points.	5.6	13, 14
			8	OK	29. 3 lettres de raccord CO de COMPORTERAI et le A de CAUTIONS. Score correct.		
11	Z?EAFYS	FAS(E)YEZ O8 176	1	AV	Joker non encerclé.	5.5.6	9
			2	AV	Raccord insuffisamment précis et score absent : c'est le score mini qui est appliqué = 113 points.	5.4.2.b → 2	6, 10 et 14
			3	AV	Raccord insuffisamment précis et score erroné : même si on pense que le joueur a joué en O8, c'est le score mini qui est appliqué = 50 points.	5.4.2.b → 2	6, 10 et 14
			4	AV	Nombre de lettres de raccord insuffisant : (2 lettres : les E de FLASHERA et de WATTMEN).	5.5.5	6
			5	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			6	AV	On arrive à lire la lettre X joker, il y a 2 modes de localisation dont 1 correct et le score est erroné : 93 points et non 123. Les avertissements ne se cumulent pas.	5.5.4 et 5.5.8	5, 8, 9 et 14
			7	Zéro	Là où le joueur a placé le mot, il forme un mot non admis formé en raccord : IS et utilise bien son joker (S). On doit mettre Zéro. (ASSEZ passe en L4, dans le bon sens pour 48 points, mais sans utilisation du Joker !!!)	5,4,2,b 5.7.7-3	14, 17, 21
			8	AV	Score absent et erreur de lettre : pas 2 E. Après réflexion, on considère que l'encercllement du Y est erroné et on paye 176 points avec 1AV.	5.3.2	9, 14
12	NUCOILE	INOCULEZ 14H 92	1	Zéro	Erreur de lettre, il n'y a pas de A dans le tirage.	5.4.1.d 5.7.9	14, 27
			2	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			3	Pénalité	Localisation erronée : 14J et non 14I. Score correct : 46 - 5 = 41 points.	5.6	13, 14
			4	Zéro	2 mots non admis : CLUAI et LIF en raccord : les deux mots doivent figurer sur le billet de correction.	5.4.1 5.7.6	14, 17
			5	AV	Localisation correcte (3 E de raccord dans le mot joué), score absent : 20 points.	5.5.3	5, 14
			6	Zéro	Mot non écrit en entier, lettre finale déjà placée omise.	5.7.7	14, 18
			7	AV	2 modes de localisation dont un correct (les 3 lettres de raccord EYE).	5.5.8	8
			8	Zéro	Prolongement de FLASHERA en FLASHERAIS : le mot prolongé n'est pas écrit en entier.	5.7.7	14, 18